

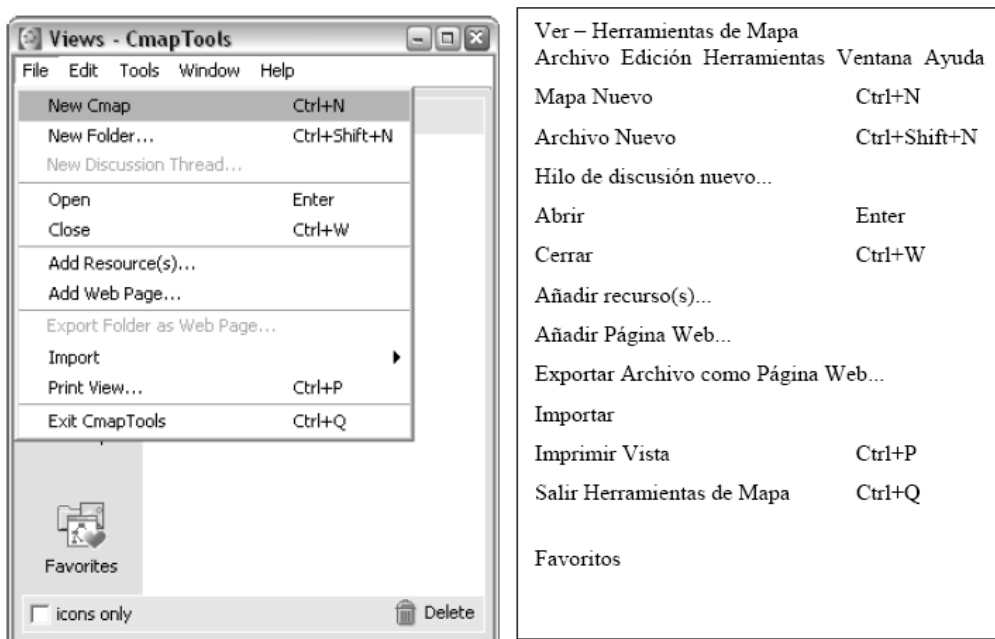


TUTORIAL DE CMAPTOOLS

Este software, desarrollado por el "Institute for Human and Machine Cognition" (IHMC), de la Universidad de West Florida (Estados Unidos), se diseñó con el objeto de apoyar la construcción de modelos de conocimiento representados en forma de "Mapas Conceptuales" aunque también pueden elaborarse con él "Telarañas", "Mapas de Ideas" y "Diagramas Causa-Efecto", todos dentro de un entorno de trabajo intuitivo, amigable y fácil de utilizar.

1. Crear un mapa conceptual en Cmap Tools:

- Desde la ventana Ver, haz clic en Archivo y después en Mapa Nuevo



- Esto creará un mapa nuevo en su propia ventana



2. Añadir un concepto nuevo:

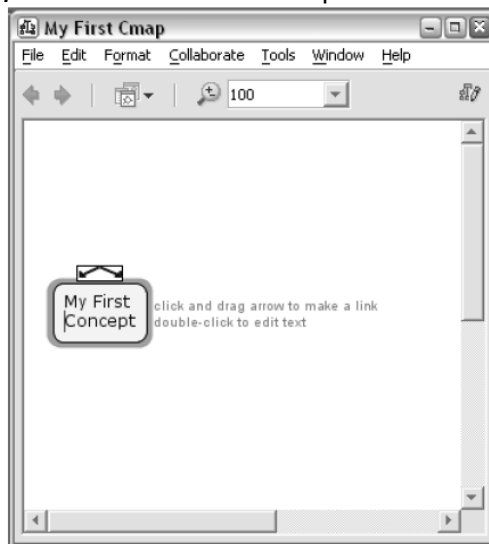
- Haz clic dos veces en cualquier parte del Mapa Conceptual para añadir un concepto nuevo.

Mi primer Mapa

Archivo Edición Formato Colaborar Herramientas Ventana Ayuda

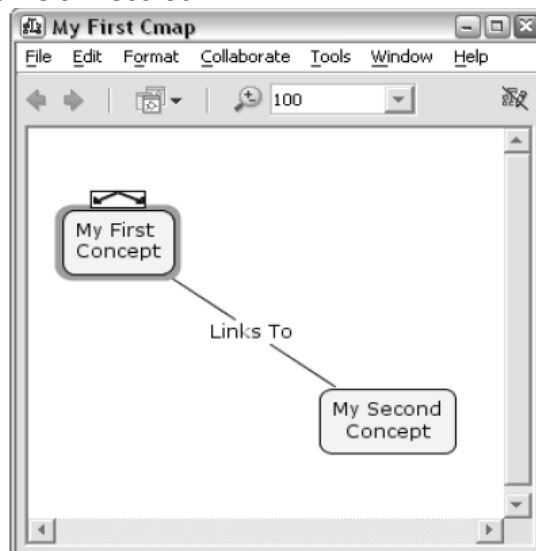
Haz clic dos veces para crear un concepto

- Escribe en el cuadro de texto para denominar el concepto nuevo. Cuando hayas terminado, haz clic fuera del concepto.

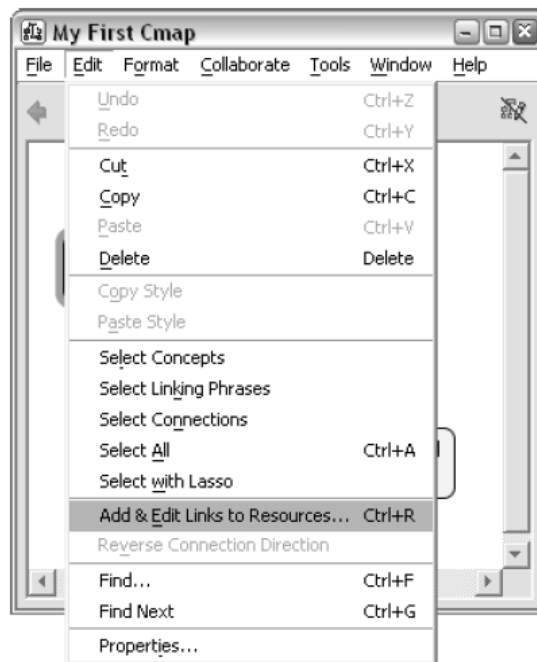


3. Añadir Recursos (imágenes, video, Cmap) a un Concepto

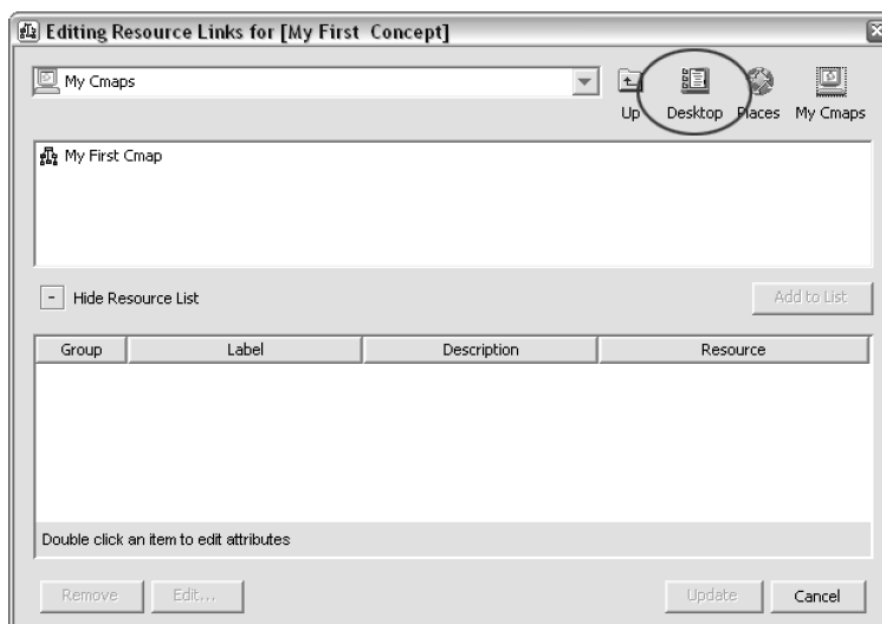
- Abrid un Cmap si no tenéis uno ya abierto. Pulsamos en el concepto al cual queremos añadirle un recurso.



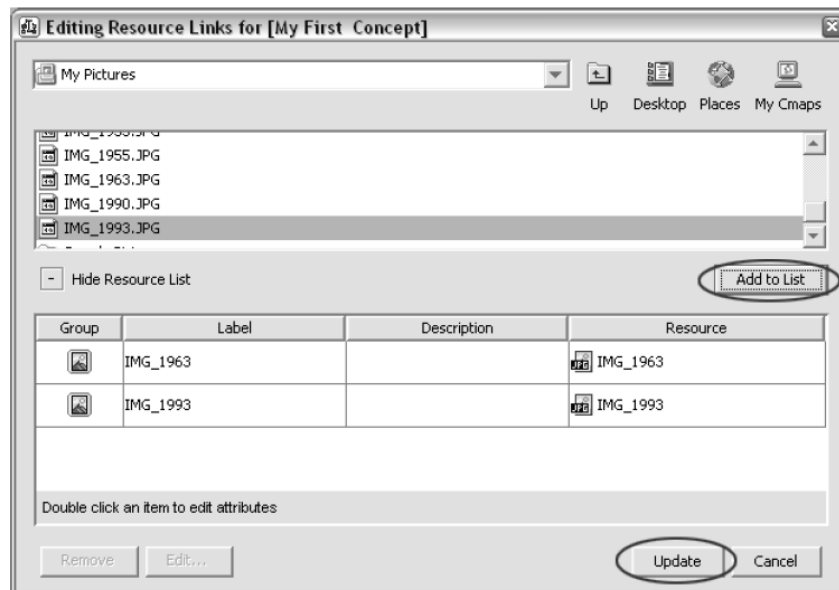
- Clic en Editar y en Añadir y Editar Enlaces a Recursos...



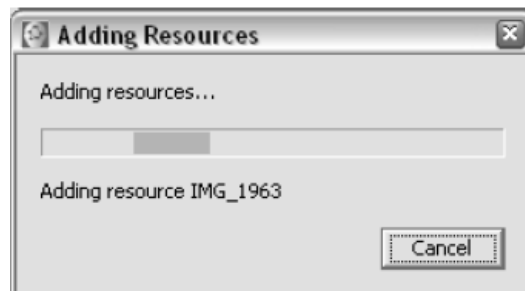
Ahora veréis el Recurso unirse a la ventana. El título de la ventana muestra qué concepto estamos editando. El nombre del concepto está en los anaqueles. Examinamos los botones a la derecha de la parte alta de la ventana. Estos botones nos permitirán añadir los recursos de las diferentes fuentes. 'Desktop' (Escritorio) muestra los recursos del escritorio de nuestro ordenador. 'Places' (Sitios) para ver los recursos de los Servidores de Cmap públicos. 'Mis Cmaps' para ver los recursos que se han importado previamente a la ventana de Vistas. Pulsamos el botón Escritorio de la ventana, arriba a la izquierda.



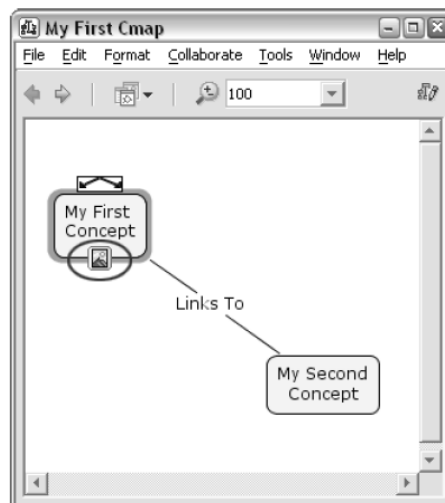
Buscad en vuestro ordenador los archivos que queráis añadir como recursos. Pulsamos en Añadir a la Lista para añadir los recursos. Podéis añadir múltiples recursos añadiendo múltiples ficheros con el botón Añadir a la Lista. Pulsamos el botón Actualizar, cuando hayamos acabado.



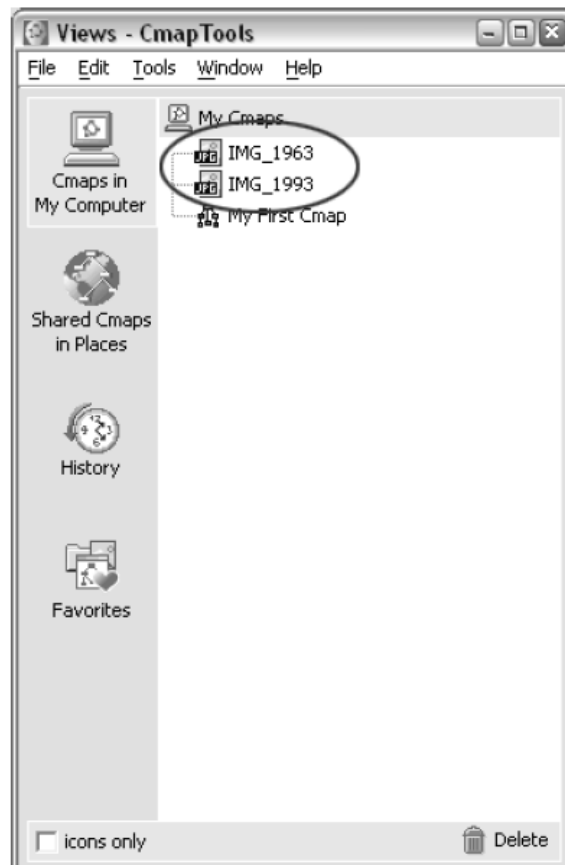
- Veréis en una ventana cómo se van añadiendo los recursos.



- Vuestro concepto se desplegará ahora con un icono, indicando que los recursos se han unido a él. Los diferentes recursos mostrarán iconos diferentes.

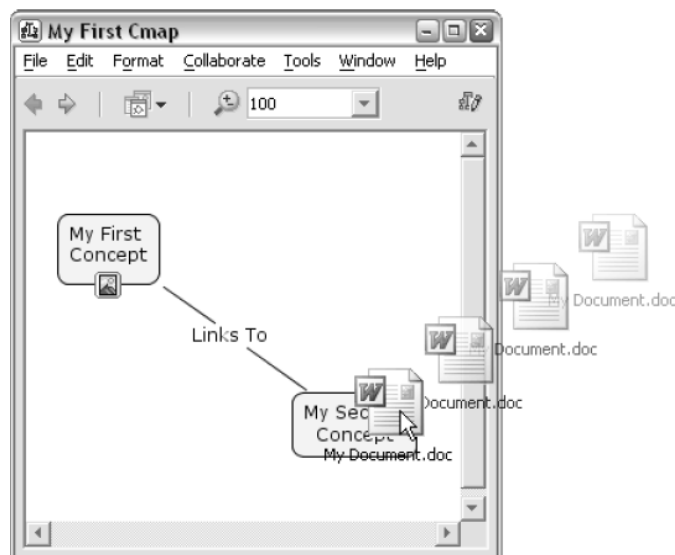


- Vuestros recursos aparecen ahora en la ventana Vistas para poder usar después sin tener que importarlos.

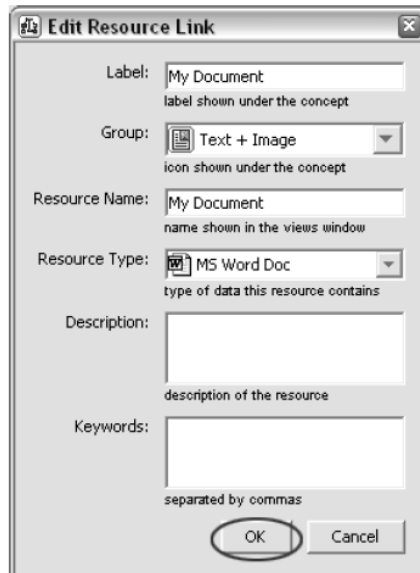


4. Arrastrar Recursos (imágenes, video, Cmap) a un Concepto

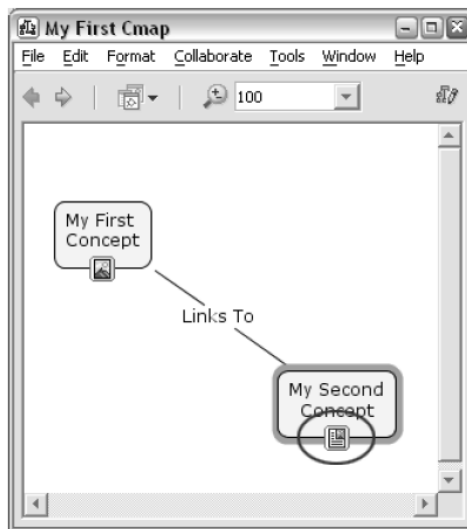
Podéis añadir fácilmente recursos a un concepto arrastrándolos desde el escritorio o desde la ventana del explorador de vuestro sistema operativo.



- Cuando añadís sólo un recurso, veréis la ventana Editar Enlaces de Recursos. Podéis utilizar también esta ventana para agregar más detalles sobre vuestro recurso. Podéis realizar esto en otro momento. Pulsad el botón OK cuando esté listo.

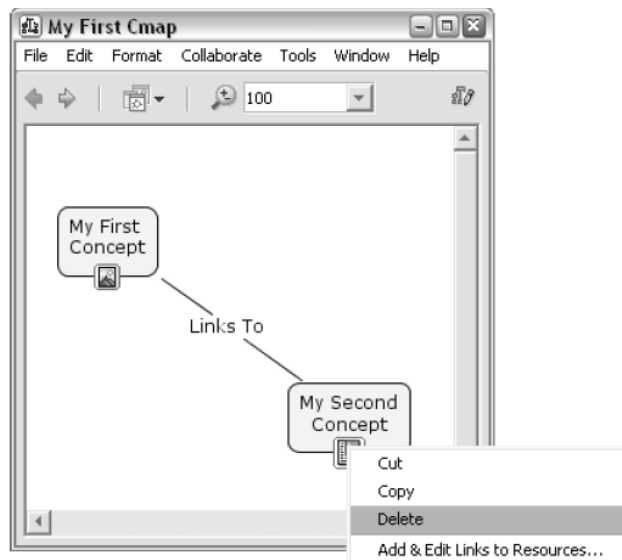


- Vuestro concepto muestra ahora un icono, indicando que tiene los recursos unidos a él.



5. Quitar un Recurso de un Concepto

- Se puede hacer clic con el botón derecho en un recurso y borrarlo con la opción Delete.

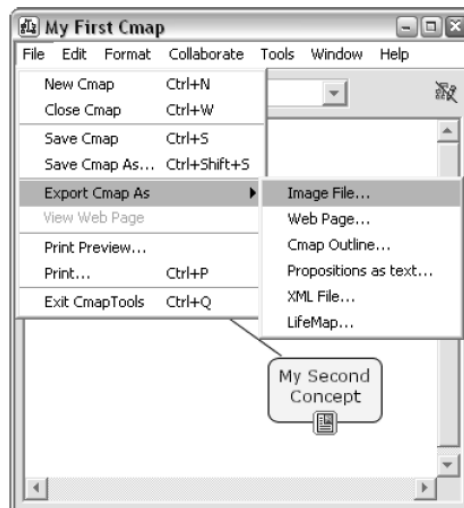


- El recurso se quitará del concepto en donde estaba pero se quedará en vuestra ventana de Views para un uso futuro.



6. Exportar Cmap como una Imagen

- Abrimos el Cmap que deseamos exportar como una imagen.
- Click Archivo >> Exportar como Cmap >> Imagen Archivo...



- Ahora podremos ver la ventana "Exportar Cmap como Imagen".
- El nombre del fichero sera por defecto el nombre de nuestro Cmap. Usamos el menu abierto para elegir el tipo de fichero de imagen con el que queremos guardar el Cmap.
- Click Guardar cuando esté listo.

